

WARHAMMER® FANTASY ROLE-PLAY

Imię				Rasa				Klasa							
Profesja				Poziom Profesji											
Ścieżka Profesji								Status							
Wiek				Wzrost				Włosy				Oczy			

CECHY

	WW	US	S	Wt	I	Zw	Zr	Int	SW	Ogd
Początkowa										
Rozwinięta										
Aktualna										

BOHATER

Punkty Bohatera	Punkty Determinacji	Motywacja
-----------------	---------------------	-----------

DOŚWIADCZENIE

Aktualne	Wydane	Suma
----------	--------	------

PRZEZNACZENIE

Punkty Przeznaczenia	Punkty Szczęścia
----------------------	------------------

SZYBKOŚĆ

Szybkość	Chód	Bieg
----------	------	------

UMIĘTNOŚCI PODSTAWOWE

Nazwa	Cecha	Roz	Suma
Atletyka	(Zw)		
Broń Biała (Podstawowa)	(WW)		
Broń Biała ()	(WW)		
Charyzma	(Ogd)		
Dowodzenie	(Ogd)		
Hazard	(Int)		
Intuicja	(I)		
Jeździectwo	(Zw)		
Mocna głowa	(Wt)		
Nawigacja	(I)		
Odporność	(Wt)		
Opanowanie	(SW)		
Oswajanie	(SW)		

UMIĘTNOŚCI PODSTAWOWE

Nazwa	Cecha	Roz	Suma
Percepcja	(I)		
Plotkowanie	(Ogd)		
Powożenie	(Zw)		
Przekupstwo	(Ogd)		
Skradanie	(Zw)		
Sztuka	(Zr)		
Sztuka Przetrwania	(Int)		
Targowanie	(Ogd)		
Unik	(Zw)		
Wioslarstwo	(S)		
Wspinaczka	(S)		
Występy	(Ogd)		
Zastraszanie	(S)		

UMIĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE I GRUPOWE

Nazwa	Cecha	Roz	Suma

TALENTY

Talent	Poziom Talentu	Opis

AMBICJE

Ambicja krótkoterminowa

Ambicja długoterminowa

DRUŻYNA

Nazwa Drużyny

Ambicja drużynowa krótkoterminowa

Ambicja drużynowa długoterminowa

Członkowie drużyny

PANCERZ

Nazwa	Lokacja	Obc	PP	Cechy

PUNKTY PANCERZA



01-09

Głowa

25-44

Prawa ręka
(lub ręka wiodąca)

90-00

Prawa noga

10-24

Lewa ręka
(lub ręka podporządkowana)

45-79

Korpus

80-89

Lewa noga


Tarcza

WYPOSAŻENIE

Nazwa	Obc

PSYCHOLOGIA

ZEPSUCIE I MUTACJE

ZAMOŻNOŚĆ

P	
S	
ZK	

OBCIĄŻENIE

Broń	
Pancerz	
Wyposażenie	
Max Obc	
Suma	

ŻYWOTNOŚĆ

BS	
BWtx2	
BSW	
Twardziel	
Żywołność	

BRON

Nazwa	Kategoria	Obc	Zasięg	Obrażenia	Cechy

CZARY I MODLITWY

Nazwa	PC	Zasięg	Cel	Czas trwania	Efekt

Punkty Grzechu