

1. Schemat powiązań w scenariuszu



2. Karty postaci niezależnych

Użyj statystyk ze strony 221-222 podręcznika głównego.

3. Karty postaci

Lea L-77c, nazywana L-A - analityk / rekrut / replikant

Nexus-9 o wyglądzie drobnej brunetki. Chłodna w obejściu, o racjonalnym, analitycznym podejściu. Jak twierdzi - nie ma wspomnień. Jednak gdy w czasie przerwy od ciągłych maratonów pracy w laboratorium BWR zasypia, to zawsze śni zielonej łące, na której czeka na nią odziana w biel matka. Nie przepada za ludzkim towarzystwem, ale jeszcze gorzej znosi samotność.

Lea L-77c	replikant	analityk	rekrut
Cecha			Siła B
Umiejętność			Bijatyka D Impet D Kondycja D
Cecha			Zręczność B
Umiejętność			Celność D Dyskrecja D Sprawność D
Cecha			Inteligencja A
Umiejętność			Medycyna A Obserwacja B Technika A

	Prowadzenie	D
Cecha	Empatia	B
Umiejętność	Intuicja Kontakty Perswazja	D D D
Zdrowie		7
Opanowanie		4
Kluczowa Relacja	Coco - starszy analityk jest dla niej jak ojciec, często się go radzi. Pomimo niedużego stażu często mu asystuje w trudnych zadaniach, co budzi głupie plotki w BWR.	
Kluczowe wspomnienie	Sny o matce oraz naturze, czasy gdy drzewa były zielone i trawa nie była z tworzyw sztucznych.	
Punkty Kariery		3
Punkty Człowieczeństwa		-
Punkty Czinjenów		2
Powierzchność	Niewysoka brunetka o kręconych gęstych włosach. Jej ciemna karnacja mocno kontrastuje z bielą noszonych staromodnych fartuchów oraz butów laboratoryjnych.	
Staż w policji		1 rok
Specjalności	Praca do upadłego	
Sprzęt	Odznaka BWR, KIA, Spinner detective special, zestaw do zbierania śladów biologicznych i chemicznych. Przedmiot osobisty: lupa	
Broń	Blaster PK-D KM89	

Jack "Jim" Snyder - inspektor / wyga/ człowiek

Masywnej postury, ok. 50 letni funkcjonariusz o znudzonym spojrzeniu. Lubi zgrywać staroświeckiego, ale w rzeczywistości świetnie odnajduje się w obecnym świecie. Cynizm popala równie często co marnej jakości papierosy.

Jack "Jim" Snyder	człowiek	inspektor	wyga
Cecha		Siła	C
Umiejętność		Bijatyka Impet Kondycja	B D D

Cecha	Zręczność	B
Umiejętność	Celność Dyskrecja Sprawność	B A D
Cecha	Inteligencja	C
Umiejętność	Medycyna Obserwacja Technika	D A D
Cecha	Empatia	C
Umiejętność	Intuicja Kontakty Perswazja	B B D
Zdrowie	5	
Opanowanie	5	
Kluczowa Relacja	Była policjantka z drogówki LAPD, Hermiona. Obecnie na rencie z powodu wypadku. Zbiera na implant oczu, który pozwoli jej wrócić do służby. Konsultuje z nią wszystkie problemy personalne oraz zawodowe.	
Kluczowe wspomnienie	Szok i anarchia wywołana Zaciemnieniem. Ciemne ulice buchające odgłosami przemocy.	
Punkty Kariery	5	
Punkty Człowieczeństwa		
Punkty Czinjenów	6	
Powierzchność	Wysoki, niedźwiedziowaty mężczyzna w typie urody skandynawskiej. Lubiący ubierać się w staromodnym stylu gliniarzy - koszule, prochowce i ciężkie buty.	
Staż w policji	10	
Specjalności	Kurzenie fajek, Panowanie nad sobą, Nadskakiwanie szefostwu	
Sprzęt	Odznaka BWR, KIA, Spinner detective special Przedmiot osobisty: zapalniczka zippo	
Broń	Blaster PK-D KM89, nóż	

Nick Wojnić - miastowiec / zawodowiec / człowiek

Wydziałowy idealista, który oszukuje sam siebie, że nadal wierzy w swoją pracę. Po godzinach bywalec wszystkich możliwych knajp i burdeli. W separacji z żoną, wśród

kolegów nerwowo żartuje, że to on musiał od niej odpocząć, co ma maskować postępującą depresję.

Nick Wojnić	człowiek	miastowiec	zawodowiec	
Cecha			Siła	B
Umiejętność			Bijatyka Impet Kondycja	C D D
Cecha			Zręczność	C
Umiejętność			Celność Dyskrecja Sprawność	C C D
Cecha			Inteligencja	C
Umiejętność			Medycyna Obserwacja Technika	D C D
Cecha			Empatia	A
Umiejętność			Intuicja Kontakty Perswazja	B A B
Zdrowie	5			
Opanowanie	5			
Kluczowa Relacja	Kolega z byłym ojczyzny - Laszlo. Pracuje jako technik w porcie LAX, upijacie się i szlajacie ulicami bez słowa, jednak rozumiejąc się idealnie.			
Kluczowe wspomnienie	Widok przez okno na zamarznięty park w swojej starej ojczyźnie. Szare resztki drzew, szary śnieg i szare budynki. Zimno i zapach kurzu w domu. Poczucie nijakości			
Punkty Kariery	2			
Punkty Człowieczeństwa				
Punkty Czinjenów	3			
Powierzchność	Człowiek o nijakiej, pospolitej twarzy. Średniego wzrostu lecz ciągle garbienie powoduje że wydaje się niższy. Ubiera się w tanie ciuchy w stylu pasującym robotnikom.			
Staż w policji	6			
Specjalności	Kurzenie fajek, Błyskawiczna reakcja			

Sprzęt	Odznaka BWR, KIA, Spinner detective special Przedmiot osobisty: bilet do LA
Broń	Blaster PK-D KM89, subcompact .357 w kaburze na nodze

Atena AT-6C, nazywana AA - lawirantka / zawodowiec / replikant

Atena, wysoka mulatka wyglądająca na 30latkę zdaje się kwitnąć w świecie tak nastawionym przeciwko replikantom. Już po kilku miesiącach pracy pod przykrywką zdołała przyskrzynić znanego przemytnika. Następnie wygrała sprawę przeciwko dziennikarzowi gazety K.I.L.L., a na rozprawie, w świetle fleszy zdołała powstrzymać zamachowca. Głośna, śliczna oraz lubiana w całym BWR zbiera awanse i nagrody od naczelnika. Prywatnie napięcie zaczyna odbijać na niej piętno. Jest nerwowa i coraz częściej zapija stres.

Atena AT-6C	replikant	lawirantka	zawodowiec
Cecha	Siła		C
Umiejętność	Bijatyka Impet Kondycja		D D D
Cecha	Zręczność		B
Umiejętność	Celność Dyskrecja Sprawność		D D C
Cecha	Inteligencja		B
Umiejętność	Medycyna Obserwacja Technika		D B D
Cecha	Empatia		B
Umiejętność	Intuicja Kontakty Perswazja		B B A
Zdrowie			7
Opanowanie			4
Kluczowa Relacja	Tass - wysoko postawiona przedstawicielka Wallace Corp. Przyjaciółka gotowa jej zawsze wysłuchać i doradzić. Ostatnio jednak była wścibska o sprawy BWR, co sprawiło że Atena zaczęła się zastanawiać nad jej motywami.		

Kluczowe wspomnienie	Pierwsza wygrana sprawa. Moment odczytywania wyroki i poczucie sensu swojego istnienia.
Punkty Kariery	4
Punkty Człowieczeństwa	
Punkty Czinjenów	6
Powierzchność	Bardzo wysoka i szczupła mulatka o budowie modelki. Ubiera się ekstrawagancko ale tak aby strój nie przeszkadzał jej w walce lub ucieczce.
Staż w policji	4
Specjalności	-
Sprzęt	Odznaka BWR, KIA, Spinner detective special Przedmiot osobisty: lusterko
Broń	Blaster PK-D KM89